

Istituto Tecnico e Tecnologico “Allievi – Sangallo” Terni

SCHEMA DI LABORATORIO: “INFORMATICA”

ESPERIENZA: LE APP – SPETTATORI O REGISTI? DA UTENTE A SVILUPPATORE! PORTA LE TUE CAPACITÀ LOGICO-MATEMATICHE, LA TUA CURIOSITÀ DI IMPARARE

TITOLO : SVILUPPIAMO INSIEME UN'APPLICAZIONE

(Tempo occorrente: 2 ore - il Giovedì 9-11)

The screenshot displays the App Inventor web interface. On the left, a terminal window titled 'C:\Program Files (x86)\AppInventor\aiStarter.exe' shows a series of 'GET /echeck/ HTTP/1.1' requests with '200 40' responses. In the center, an Android emulator is shown with a lock screen displaying the time '10:12 AM' and 'Monday, March 23'. On the right, a 'Connecting...' dialog box is visible, stating 'Starting the Android Emulator Please wait: This might take a minute or two.' with a 'Cancel' button. The background shows the App Inventor workspace with various components like 'Image', 'Label', 'ListPicker', etc., and a 'Non-visible components' section at the bottom.

PRINCIPI E RIFERIMENTI TEORICI: la programmazione informatica; Teoria degli algoritmi; paradigmi di programmazione; programmazione visuale

STRUMENTI: Computer, tablet e software gratuiti

NOTE: Prenota il tuo laboratorio per i tuoi alunni delle classi II o III sec. di 1° grado contattando i docenti: prof. Agliani (cristian.agliani@itterni.org), prof.ssa Breccia (elisa.breccia@itterni.org)

A seguire visita al Museo d'Informatica dell'istituto. Durata circa 30 minuti